

## **REGULAMENTO**

### **1. PARTICIPAÇÃO**

Equipas de 4 jogadores seniores (homens a partir de 55 anos e senhoras a partir dos 50 anos) representativas de cada clube com um número max. de 30 equipas .

As equipas poderão ser mistas. Dois jogadores suplentes, desde que façam parte do mesmo clube serão admitidos.

O Capitão nomeado será responsável pela sua equipa e respectivos Hcps.

### **2. MODALIDADE DE JOGO E CLASSIFICAÇÃO**

A prova será disputada, por equipas em stableford, com o seguinte formato:

1º dia – four ball better ball

2º dia – greensomes

3º dia – singulares

Cada equipa designará 2 pares de jogadores, que jogarão, sem alteração nos 2 primeiros dias.

Os Hcps a utilizar para esse 2 dias serão:

FBBB – 90% do Hcp de jogo

Greensomes – 40% do jogador com hcp mais alto, e 60% do mais baixo arredondado à unidade > ou = a 0,5.

O vencedor será apurado, pela soma dos pontos dos 7 cartões a saber.

- 2 do 1º dia (pares)

- 2 do 2º dia (pares)

- 3 do 3º dia (os melhores 3 resultados)

### **3. EMPATES**

Em caso de empate, a equipa com melhor resultado agregado do último dia será a vencedora. Se continuar o empate, tomar-se-á em conta o melhor resultado agregado da equipa com os melhores últimos nove, seis três e último buraco, do último dia.

Se persistir a igualdade vencerá a equipa com a soma de Hcps mais baixo.

#### **4. REGRAS**

Regras aprovadas pelo R&A Rules Limited e as regras locais.

#### **5. INTERRUPÇÃO DO JOGO**

Quando o jogo é interrompido pela Comissão Técnica devido à ocorrência de situações perigosas (por exemplo: relâmpagos e trovoadas eminentes, ciclone, etc.) o jogo tem que ser imediatamente interrompido e nenhum jogador pode recomeçar o seu jogo antes da Comissão Técnica dar ordem de recomeço.

A suspensão da Competição nestas circunstâncias será assinalada por (1) toque prolongado de buzina ou outro sinal sonoro audível em todo o campo.

O recomeço da competição será sempre assinalado por 2 toques de buzina (ou outro sinal sonoro) consecutivos e curtos, repetidos várias vezes

#### **6. RESULTADOS DA COMPETIÇÃO – COMPETIÇÃO ENCERRADA**

Considera-se que a Competição está encerrada 30 minutos após a folha de resultados finais ter sido tornada pública.

#### **7. PRÉMIOS**

Haverá prémios para as 3 melhores equipas “net” e 1ª “gross” e um prémio “especial” para a melhor equipa do Algarve, que poderá ser acumulativo.

Longest drive e nearest pin no 3º dia.

#### **COMISSÃO EXECUTIVA**

Jorge Oliveira da Silva

Nuno Gonçalves

António Carvalhal Rebelo